



## Sistemas de pared y colchoneta

## Preguntas frecuentes

**P: ¿Se puede agregar colorante a los sistemas de pared y colchoneta?**

**R:** Sí. Consulte la guía del sistema.

**P: ¿Tennant vende colchonetas de fibra?**

**R:** Al igual que otros accesorios y cubiertas para enrollar, Tennant no cuenta con estos artículos, pero le brindará una lista de lugares donde puede conseguirlos.

**P: ¿Se ofrece algún nuevo revestimiento?**

**R:** No, nuestros sistemas de pared usan una combinación de los revestimientos que ya tenemos y que nuestros clientes ya conocen.

**P: ¿El sistema es resistente a productos químicos?**

**R:** Sí. Con la capa final Eco-HTS™ 100 recomendada, nuestros sistemas de pared tienen una excelente resistencia a productos químicos.

**P: ¿Estos sistemas se pueden aplicar sobre diferentes sustratos?**

**R:** Sí. Ambos sistemas se pueden aplicar a paredes de bloques de concreto (CMU), paredes de concreto vertido y tablaroca. Consulte las guías de los sistemas para obtener más detalles.

**P: ¿Los sistemas de esmaltado y colchoneta bloquean la humedad?**

**R:** Estos sistemas no están diseñados para bloquear la humedad que penetra por el sustrato.

**P: ¿Cuál es el espesor de estos sistemas?**

**R:** El sistema de colchoneta es de aproximadamente 50 mils y el sistema de esmaltado es de aproximadamente 16 mils.

**P: ¿Qué método de preparación se requiere?**

**R:** Los bloques de CMU deben pulirse para quitar cualquier revestimiento existente, ninguno de los otros sustratos debe tener pintura.

**P: ¿Cómo están empacados estos sistemas?**

**R:** Estos sistemas de pared usan nuestros revestimientos existentes. Consulte las guías de los sistemas para obtener más información.

**P: ¿Estos sistemas son estables a los rayos UV?**

**R:** Si se usan con la capa final Eco-HTS 100, estos sistemas son estables a los rayos UV.

**P: ¿Estos sistemas se pueden rociar?**

**R:** Estos sistemas no están diseñados para usarse con rociadores. Consulte las guías de los sistemas para obtener más detalles.